

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RN
CAMPUS NATAL CENTRAL
PROGRAMA DE MULTINCUBAÇÃO TECNOLÓGICA (MIT) DO IFRN
INCUBADORA TECNOLÓGICA NATAL CENTRAL - ITNC**

MASTERPITCH - REGULAMENTO

DESCRIÇÃO

A Incubadora Tecnológica Natal Central – ITNC preparou a 3ª edição do Concurso de Ideias para prospecção de uma ideia de negócio para o Hotel de Projetos 2017. Trata-se do concurso MasterPitch – inspirado no reality show “MasterChef” – onde os grupos de alunos terão que desenvolver uma ideia de negócio e apresentá-la em forma de pitch para 3 “chefes” avaliadores.

REGULAMENTO

O evento contará com quatro etapas:

PRIMEIRA ETAPA – FORMAÇÃO DE EQUIPE: Os alunos deverão formar equipes de 4 (quatro) integrantes e inscrever-se via formulário online.

SEGUNDA ETAPA – SORTEIO DOS “INGREDIENTES”: O sorteio será realizado no dia 18/04/2017 nas rosquinhas do IFRN CNAT. Os participantes irão sortear dois “ingredientes” que irão compor sua “receita” de ideia inovadora. Haverá duas painéis, uma contendo “ingredientes” de tendências tecnológicas e outra com “ingredientes” de tendências de mercado.

INGREDIENTES DA PAINEL 1 REFERENTES AS TENDÊNCIAS TECNOLÓGICAS:

- **CLOUD COMPUTING** – Utilização da memória e da capacidade de armazenamento e cálculo de computadores e servidores compartilhados e interligados por meio da Internet.
- **GAMIFICAÇÃO** – Uso de mecânicas e dinâmicas de jogos para engajar pessoas, resolver problemas e melhorar o aprendizado, motivando ações e comportamentos em ambientes fora do contexto de jogos.
- **Inteligência artificial (IA)** – Ramo da ciência da computação que se propõe a elaborar dispositivos que simulem a capacidade humana de raciocinar, perceber, tomar decisões e resolver problemas, enfim, a capacidade de ser inteligente.

Incubação Tecnológica Natal Central

Av. Sen. Salgado Filho, 1559 | 1º Andar | CEP: 59015-000 | Natal/RN | +55 (84) 4005.2668 | 3215-2733

- **INTERNET DAS COISAS** – Uma revolução tecnológica a fim de conectar dispositivos eletrônicos utilizados no dia-a-dia (como aparelhos eletrodomésticos, eletroportáteis, meios de transporte, etc.) à Internet.
- **SIMULAÇÕES** – Um processo de projetar um modelo computacional de um sistema real e conduzir experimentos com este modelo com o propósito de entender seu comportamento e/ou avaliar estratégias para sua operação.
- **REALIDADE AUMENTADA VIRTUAL** – Uma técnica computacional utilizada para unir o mundo real com o virtual, através da utilização de um marcador, webcam ou de um smartphone (IOS ou Android).
- **IMPRESSÃO 3D** – As impressoras 3D conseguem imprimir qualquer tipo de coisa utilizando a tecnologia de impressão tridimensional. Os materiais usados na impressão costumam ser resina plástica e modelagens com laser, e sua estrutura é de metal.
- **Robótica** – Um ramo da informática que engloba computadores, robôs e computação, que atualmente trata de sistemas compostos por partes mecânicas automáticas e controladas por circuitos integrados.
- **Big Data** – Um termo amplamente utilizado na atualidade para nomear conjuntos de dados muito grandes ou complexos, que os aplicativos de processamento de dados tradicionais ainda não conseguem lidar.
- **Drones** – Todo e qualquer tipo de aeronave que não seja tripulada, mas comandada por seres humanos a distância.

INGREDIENTES DA PAINELA 2 REFERENTES AS TENDÊNCIAS DE MERCADO:

- ✓ ECONOMIA COMPARTILHADA (EX:UBER)
- ✓ CARREIRA E EMPREGO
- ✓ EMPREENDEDORISMO SOCIAL
- ✓ CRISE HÍDRICA
- ✓ ECONOMIA SUSTENTÁVEL
- ✓ E-COMMERCE
- ✓ ALIMENTOS
- ✓ MOBILIDADE
- ✓ NECESSIDADES ESPECIAIS
- ✓ LAZER E QUALIDADE DE VIDA

TERCEIRA ETAPA – COZINHANDO INOVAÇÃO: Os participantes irão elaborar um produto/serviço inovador que deve conter os dois “ingredientes” sorteados. Também irão se reunir com seus mentores chefs para auxiliar na elaboração desta receita.

Incubação Tecnológica Natal Central

Av. Sen. Salgado Filho, 1559 | 1º Andar | CEP: 59015-000 | Natal/RN | +55 (84) 4005.2668 | 3215-2733

QUARTA ETAPA – A equipe escolherá um representante para apresentar a sua ideia inovadora em forma de pitch em **dois minutos**, não podendo exceder este tempo sob penalidade de desclassificação da ideia. Os outros dois votos serão da equipe da incubadora e outro de um professor do IFRN que faz parte do Hotel de Projetos.

PREMIAÇÃO

A equipe vencedora do MasterPitch será premiada com uma viagem para a Campus Party Recife 2017. Além disso, o grupo garante sua vaga na Temporada 2017 do Hotel de Projetos que inicia em Maio/2017.

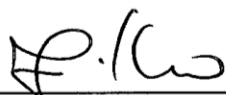
CRONOGRAMA

	DATA	HORÁRIO	LOCAL
Inscrição	04/04/2017 a 16/04/2017	-	Formulário Online
Sorteio dos Ingredientes	18/04/2017	16h30	Sala do Hotel de Projetos
Mentorias	19/04/2017	15h às 17h	Sala do Hotel de Projetos
Apresentação dos Pitches	20/04/2017	16h00	Rosquinhas do IFRN CNAT
Votação	20/04/2017	Após as apresentações	Rosquinhas do IFRN CNAT
Resultado	20/04/2017	Após a votação	Rosquinhas do IFRN CNAT

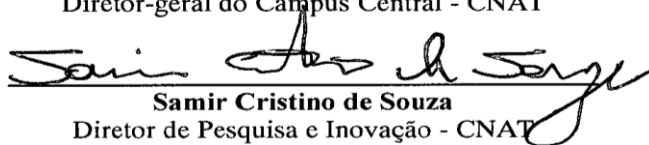
INSCRIÇÕES

As inscrições devem ser realizadas por meio do seguinte formulário:
<https://goo.gl/forms/wid9zqCoySL6SJaz1>.

Natal, 04 de abril de 2017.



Jose Arnóbio de Araujo Filho
 Diretor-geral do Campus Central - CNAT



Samir Cristino de Souza
 Diretor de Pesquisa e Inovação - CNAT

Incubação Tecnológica Natal Central

Av. Sen. Salgado Filho, 1559 | 1º Andar | CEP: 59015-000 | Natal/RN | +55 (84) 4005.2668 | 3215-2733