

Curso: **Técnico Integrado em Informática para Internet**

Disciplina: **Design Web e Arquitetura da Informação – 2º Ano**

Carga-Horária: **120h (160h/a)**

EMENTA

Criar páginas usando linguagem de marcação de texto e hipermídia. Aplicar folhas de estilo em página web. Estruturar a navegação de sites web.

PROGRAMA

Objetivos

- Conhecer os limites de atuação profissional em Web Design;
- Estruturar documentos web usando a linguagem HTML;
- Utilizar as melhores práticas – web standards – relacionadas pelo W3C;
- Formatar a apresentação de documentos web utilizando CSS;
- Estruturar um documento web para encontrar informações rapidamente.

Bases Científico-Tecnológicas (Conteúdos)

1. Introdução
 - 1.1. Como a Web funciona
 - 1.2. Padrões Web
2. HTML
 - 2.1. Sintaxe
 - 2.2. Títulos
 - 2.3. Parágrafo
 - 2.4. Links
 - 2.5. Listas
 - 2.6. Imagens
 - 2.7. Tabelas
 - 2.8. Formulários
 - 2.9. Informações meta
 - 2.10. Seções
3. Formatação com CSS
 - 3.1. Sintaxe
 - 3.2. Formas de inclusão
 - 3.3. Textos, cores e fontes
 - 3.4. Plano de fundo
 - 3.5. Dimensões, espaçamentos e bordas
 - 3.6. Lista
 - 3.7. Posicionamentos
 - 3.8. Subclasses
4. Arquitetura da informação
 - 4.1. Introdução
 - 4.2. Comportamento e necessidades do usuário
 - 4.3. Estruturas de navegação
 - 4.4. Estruturas de busca
 - 4.5. Padrões de design
 - 4.6. Navegação em aplicações web ricas
 - 4.7. Pesquisa e identificação das informações dos usuários
 - 4.8. Projeto de arquitetura da informação

Procedimentos Metodológicos

- Aulas teóricas expositivas,
- Aulas práticas em laboratório,
- Desenvolvimento de projetos.

Recursos Didáticos

- Quadro branco, computador, projetor multimídia.

Avaliação

- Avaliações escritas e práticas,
- Trabalhos individuais e em grupo (listas de exercícios, estudos dirigidos, pesquisas),
- Apresentação dos trabalhos desenvolvidos.

Bibliografia Básica

1. Deitel, H. M.; Deitel, P. J. e Nieto, T. R.. Internet & World Wide Web: Como Programar, 2ª edição. Bookman, 2003.
2. Eis, Diego; Ferreira, Elcio. HTML5 e CSS3 com farinha e pimenta. 1. ed. São Paulo: Tableless, 2012.
3. KALBACH, James. Design de navegação web: Otimizando a experiência do usuário. São Paulo: Bookman, 2009.

Bibliografia Complementar

1. FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric. Use a cabeça ! HTML com CSS e XHTML. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008. 580 p. il. ISBN 978-85-7608-218-7.
2. MACEDO, Marcelo da Silva. Construindo sites adotando padrões web. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2004.
3. Bolton, Jina; Smith, Steve; Adams, Cameron; Johnson, David. A Arte e a Ciência da Css - Crie Web Designs Inspiradores Baseados em Padrões. Bookman, 2009.
4. SHARP, Remy. et ali. "Introdução ao HTML 5". Alta Books, 2011.
5. Agner, L. Ergodesign e Arquitetura de Informação - Trabalhando com o usuário. 1a ed. Qaurtet, 2006.

Software(s) de Apoio:

- Fireworks
- Dreamweaver
- Outras ferramentas que possibilitem o design web