

Curso: **Técnico de Nível Médio em Informática**

Área Profissional: **Informática**

Disciplina: **Engenharia de Software**

Período Letivo: **4ª Série**

Carga-Horária: **60 h (80 h/a)**

Objetivos

- ◆ Compreender a engenharia de software;
- ◆ Compreender o conceito de processo de software e de modelo de processo de software;
- ◆ Compreender atividades técnicas de engenharia de software;
- ◆ Compreender a importância de uma ferramenta CASE;
- ◆ Compreender a interação sócio-técnica inerente ao exercício da engenharia de software;
- ◆ Compreender a gestão de projeto de software.

Bases Científico-Tecnológicas (Conteúdos)

1. Significado da Engenharia de Software
2. Processos de software
3. Requisitos
4. Análise
5. Projeto
6. Testes
7. Implementação
8. Integração

Procedimentos Metodológicos e Recursos Didáticos

- ◆ Aulas teóricas expositivas, aulas práticas em laboratório, desenvolvimento de projetos
- ◆ Leitura de textos, pesquisas bibliográficas
- ◆ Utilização de quadro branco, computador, projetor multimídia

Avaliação

- ◆ Avaliações escritas e práticas
- ◆ Trabalhos individuais e em grupo (artigo, projeto)
- ◆ Apresentação dos trabalhos desenvolvidos

Bibliografia

1. PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software. Makron Books, 1995.
2. FLIORINI, Soeli T. Engenharia de Software com CMM. Brasport, 1998.
3. ROCHA, Ana Regina C. Qualidade de Software. Prentice Hall, 2001.
4. WEBER, Kival; ROCHA, Ana Cavalcante; NASCIMENTO, Célia Joseli. Qualidade e Produtividade em Software. Makron Books, 2001.
5. YOURDON, Edward. Análise e Projetos Orientados a Objetos. Makron Books, 1999.
6. SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. Addison Wesley, 2003.

Informações Adicionais

Software(s) de Apoio: Pow er Design, ROSE, JUDE